|  |
| --- |
| **1 – SERVIDORES (aplicação, banco de dados, backup etc.)**  **Configuração de hardware e sistema operacional** |
| O servidor da aplicação deverá ter pelo menos as configurações abaixo para estar apto a realizar processamento simultâneo de threads, evitar travamentos de sincronização e aceitar uma razoável quantidade de usuários acessando o sistema simultaneamente.   * Windows Server 2012 ou Ubuntu 14 * Processador dual core 2.0 Ghz, 50GB HD, 3 GB memória RAM DDR3 1333MHz * Backup automático pelas ferramentas administrativas do Windows Server ou espelhamento de disco (RAID 1) * Banco de dados Mysql * Wildfly 8.2 * Java 7 |

|  |
| --- |
| **2 – CLIENTE DESKTOP**  **Configuração de hardware e sistema operacional** |
| O cliente deverá ter pelo menos as configurações abaixo para estar apto a utilizar o sistema.   * Windows 7 ou Ubuntu 14 * Processador 1.5 Ghz, 20GB HD, 2 GB memória RAM DDR2 800MHz * Java 7 * Firefox 35 ou Google Chrome 40   O acesso ao painel administrativo que constitui a parte do cliente será através do browser Firefox ou Google Chrome através do protocolo de rede HTTP. |

|  |
| --- |
| **3 – CLIENTE *MOBILE***  **Configuração de hardware e sistema operacional** |
| O cliente deverá possuir um dispositivo mobile com a versão do sistema operacional Android na versão 4.0 (ou superior) para estar apto a utilizar a aplicação mobile corretamente. |

|  |
| --- |
| **4 – OUTROS HARDWARES (periféricos, ativos de rede, leitor de código de barra etc.)** |
| O sistema estará apto a funcionar com o seguinte recurso de hardware adicional:     * Leitor de código de barras para identificação de produtos. |

|  |
| --- |
| **5 – SERVIÇOS DE REDE**  **E-mail, acesso a sites/sistemas de terceiros, necessidade de banda etc.** |
| O cliente deverá ter pelo menos as configurações abaixo para estar apto a utilizar o sistema.   * Banda de 512Kb/s (cliente desktop). * Internet 3g de 500Kb/s (dispositivo mobile). |